|  |  |
| --- | --- |
| TRƯỜNG ĐẠI HỌC  TÀI NGUYÊN VÀ MÔI TRƯỜNG HÀ NỘI  **KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN** | **CỘNG HÒA XÃ HỘI CHỦ NGHĨA VIỆT NAM**  **Độc lập – Tự do – Hạnh phúc**  *Hà Nội, ngày 24 tháng 02 năm 2023* |

**ĐỀ CƯƠNG THỰC TẬP TỐT NGHIỆP ĐẠI HỌC**

Tên đề tài:

Cán bộ hướng dẫn : **Thầy** **Chung Trịnh**

Sinh viên thực hiện : **Dương Thanh Phong**

Mã Sinh viên : **20111060611** Lớp: **ĐH10C2**

Ngành/Chuyên nghành : Công nghệ Thông tin

Khoa : Công nghệ Thông tin

**1. Lý do lựa chọn đề tài**

Hiện nay , cùng với sự phát triển của công nghệ thì nhu cầu áp dụng những thành tựu mà lĩnh vực này mang lại là vô cùng cần thiết đối mới doanh nghiệp nói riêng và mọi người nói riêng. Việc xây dựng phát triển ứng dụng quản lý nhân sự sẽ giúp các công ty giảm thiếu rủi ro , khó khăn và trong việc kiểm soát tình trạng nhân sự . Ngoài ra , việc áp dụng phần mềm công nghệ giúp nâng cao tính hiệu quả , giảm tài chi phí và sức lao động tạo tiền đề cho sự phát triển của doanh nghiệp.

**2. Mục tiêu của đề tài**

Xây dựng phát triển phần mềm quản lý nhân sự tại Công ty Cổ phần Công nghệ và Phát triển nhân lực Devmaster

* Tiết kiệm thời gian và tăng năng suất lao động.
* Đánh giá năng lực hiệu quả, khen thưởng hợp lý.
* Tuyển dụng hiệu quả, phù hợp.
* Cải thiện quy trình quản lý nhân sự.

**3. Nội dung nghiên cứu**

**Đối tượng nghiên cứu:** Công ty Cổ phần Công nghệ và Phát triển nhân lực Devmaster

**Phạm vi nghiên cứu :**

- Về nội dung : phương thức quản lý nhân sự tại Cổ phần Công nghệ và Phát triển nhân lực Devmaster.

- Về không gian : Công ty Cổ phần Công nghệ và Phát triển nhân lực Devmaster.

- Về thời gian : đề tài được thực hiện từ 25/12/2023 đến 24/02/2024.

**4. Phương pháp nghiên cứu**

- Phương pháp nghiên cứu tự luận : Nghiên cứu thực trạng , đọc tài liệu , giáo trình có liên quan tới tình hình quản lý nhân sự để đưa ra giải pháp xây dựng phần mềm.

- Phương pháp tổng kết kinh nghiệm : Qua quá trình nghiên cứu tài liệu , giáo trình , trao đổi với công ty , rút ra kinh nghiệm xây dựng phần mềm.

- Phương pháp lấy ý kiến chuyên gia : Lấy ý kiến từ công ty, giảng viên trực tiếp hướng dẫn , các giảng viên bộ môn để hoàn thiện về mặt nội dung và hình thức.

# 5. Kết quả đạt được (dự kiến)

Hoàn thành phần mềm quản lý nhân sự đáp ứng được những yêu cầu của công ty.

# 6. Bố cục của đồ án (dự kiến) *(Chi tiết nội dung nghiên cứu nếu có thể)*

# Chương 1. Nghiên cứu cở sở lý thuyết

# 1.1 Tổng quan về lập trình thiết kế giao diện website

## 1.1.1. **Giới thiệu về HTML, HTML5**

HTML có tên đầy đủ là Hypertext Markup Language nghĩa là ngôn ngữ đánh dấu siêu văn bản. HTML thường được sử dụng để tạo và cấu trúc các phần trong trang web và ứng dụng, phân chia các đoạn văn, heading, link, blockquotes,…HTML được dùng với 3 mục đích chính là tạo nội dung, thiết kế giao diện và lập trình tương tác cho web.

HTML5 phiên bản thứ 5 của HTML được công bố bởi World Wide Web Consortium (W3C). HTML5 là sự kết hợp giữa HTML 4, XHTML, DOM cấp 2 và JavaScript. HTML5 hỗ trợ chạy trên mọi trình duyệt.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Chỉ tiêu so sánh** | **HTML** | **HTML5** |
| **Definition** | HTML, còn được gọi là Ngôn ngữ đánh dấu siêu văn bản, được dùng để phát triển website. | HTML5 hiện là phiên bản mới nhất của HTML với các chức năng mới. Điểm nổi bật của HTML5 chính là markup, yếu tố cốt lõi để tương tác với công nghệ web, hỗ trợ cho việc cấu trúc và trình bày nội dung. |
| **Multimedia Support** | Phiên bản HTML không có chức năng hỗ trợ video và âm thanh. | HTML5 được cải tiến so với HTML, đã được tích hợp các chức năng hỗ trợ video, âm thanh. |
| **Geographical Support** | HTML hỗ trợ trong việc theo dõi vị trí người dùng. Tuy nhiên, việc theo dõi vị trí người dùng sẽ khó khăn nếu như sử dụng thiết bị di động. | HTML5 hiện nay đã sử dụng Javascript Geolocation API với mục đích theo dõi vị trí của tất cả người truy cập website. |
| **Storage** | HTML vẫn sử dụng bộ nhớ cache của trình duyệt để làm bộ nhớ tạm thời. | HTML5 có nhiều tùy chọn hơn so với HTML để lưu trữ, có thể kể đến như SQL database, Application cache, Web storage.Bên cạnh đó, có thể chạy JS trên nền JS API sẵn có. |
| **Communication** | Trong HTML do không hỗ trợ Web Socket, Giao tiếp giữa Client và Server bằng Streaming là Long Polling. | Trong HTML5, có sự hỗ trợ Web Socket, do đó có thể giao tiếp song song giữa Server và Client. |
| **Browser compatibility** | HTML đã ra đời và tồn tại trong một thời gian dài, do đó HTML tương thích với tất cả các trình duyệt. | HTML5 là phiên bản mới, do đó có nhiều thẻ mới và một số thẻ cũng đã bỏ đi. Do đó, chỉ có một số trình duyệt hỗ trợ cho HTML5. |
| **Graphics Support** | Trong HTML, để làm đồ họa vector cần phải có sự hỗ trợ của Adobe Flash, Silverlight, VML ... | Trong HTML5, có sự hỗ trợ của Canvas và SVG, đồ họa vector luôn được hỗ trợ. |
| **Threading** | Trong HTML, do giao diện trình duyệt tương tác với người dùng và Javascript xảy ra trong cùng luồng, dẫn đến hiệu suất website thấp. | Trong HTML5, với JavaScript Web Worker API, Giao diện trình duyệt và Javascript được phép chạy trên nhiều luồng khác nhau. |
| **Error Handling** | HTML chưa cập nhật chức năng xử lý các lỗi sai cú pháp, sai chính tả và các lỗi khác. | HTML5 đã cập nhật chức năng chỉnh sửa lỗi sai, như cú pháp không chính xác và các lỗi khác. |

## 1.1.2. **Giới thiệu về CSS3**

**CSS3 là phiên bản thứ 3 và cũng là mới nhất của CSS, CSS3 được bổ sung thêm nhiều tính năng mới tiện lợi hơn CSS cho người dùng**. Được thừa hưởng tất cả những gì có trong phiên bản trước và bổ sung các tính năng mới, **CSS3** hiện rất được ưa chuộng trong thiết kế website

Để nói về CSS3 chắc chắn không thể không nhắc đến tiền thân của nó là CSS. CSS là từ viết tắt của cụm từ Cascading Style Sheets, ngôn ngữ được sử dụng để tạo nên phong cách cho website.

* Có thể hiểu CSS đóng vai trò như một công cụ giúp chúng ta thêm vào những thay đổi về mặt hình thức như đổi bố cục, màu sắc, font chữ,…
* CSS hoạt động bằng cách khoanh vùng chọn dựa vào tên một thẻ HTML, ID hay Class. Từ đó, áp dụng những thuộc tính cần thay đổi lên vùng được chọn.
* Nếu một website không có CSS thì đó sẽ chỉ đơn thuần là một trang chứa văn bản với 2 màu chủ đạo là trắng và đen.

**So sánh CSS3 và CSS**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **STT** | **CSS** | **CSS3** |
| 1 | CSS có khả năng định vị text và objects. CSS tương thích ngược với CSS3. | CSS3 giúp trang web trở lên hấp dẫn hơn và tốn ít thời gian hơn để tạo nó. Bạn không thể viết code CSS3 trong CSS. |
| 2 | Thiết kế responsive không được hỗ trợ trong CSS | CSS3 là phiên bản mới nhất, do đó nó hỗ trợ thiết kế responsive. |
| 3 | CSS không thể chia thành các module. | CSS3 có thể được chia thành các module. |
| 4 | Không thể tạo hoạt ảnh 3D và chuyển đổi khi sử dụng CSS. | Trong CSS3, chúng ta có thể thực hiện tất cả các loại hoạt ảnh và chuyển đổi vì nó hỗ trợ các loại hoạt ảnh và chuyển đổi 3D. |
| 5 | CSS rất chậm so với CSS3 | CSS3 nhanh hơn CSS. |
| 6 | Trong CSS, chúng tôi có một bộ sưu tập các schemas màu độc đáo và màu tiêu chuẩn. | CSS3 có một bộ sưu tập các màu HSL RGBA, HSLA và gradient. |
| 7 | Trong CSS, chúng ta chỉ có thể sử dụng các text blocks đơn lẻ. | Trong CSS3, chúng ta có thể sử dụng các multi-column text blocks. |
| 8 | CSS không hỗ trợ các truy vấn phương tiện. | CSS3 hỗ trợ các truy vấn phương tiện. |
| 9 | CSS không được hỗ trợ bởi tất cả các loại trình duyệt hiện đại. | Là phiên bản mới nhất, mã CSS3 được hỗ trợ bởi tất cả các trình duyệt hiện đại. |

Mối tương quan giữa HTML và CSS rất mật thiết. HTML là ngôn ngữ markup (nền tảng của site) và CSS định hình phong cách (tất cả những gì tạo nên giao diện website), chúng là không thể tách rời.

## **1.1.3. Tổng quan về ngôn ngữ lập trình Javascript**

## **1.1.4. Thư viện  Jquery**

## **1.1.5. Framework Bootstrap**

# Chương 2. Tổng quan về hệ quản trị cơ sở dữ liệu SQL Server

# 2.1.

# 2.2.

# 2.3.

# Chương 3.

# 3.1.

# 3.2.

# 3.3.

# 7. Kế hoạch thực hiện đề tài.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Thời gian | Công việc thực hiện | Dự kiến kết quả đạt được |
| Tuần 1 | Thực hiện thực tập tại doanh nghiệp theo quyết định của nhà trường. | Tiếp nhận tại đơn vịTrao đổi về quá trình thực hiệnNghiên cứu lĩnh vực hoạt độngXây dựng đề cương / Kế hoạch thực hiện |
| Tuần 2 | Hoàn thiện đề cương / Kế hoạch thực hiệnNghiên cứu lĩnh vực hoạt động của doanh nghiệp, viết báo cáo;Lựa chọn đề tài, viết đề cương;Nghiên cứu công nghệ web frontend (HTML5, CSS3, Javascript, jquery, bootstrap,…);Viết báo cáo chương 1. | Xây dựng được kế hoạch thực hiện  * Nghiên cứu quản lý nhân sự của Cổ phần Công nghệ và Phát triển nhân lực Devmaster. |
| Tuần 3 | Làm việc tại doanh nghiệp;Thiết kế giao diện frontend cho ứng dụng;Tìm hiểu giao diện phần quản trị nội dung;Viết báo cáo chương 2. |  |
| Tuần 4 | Thiết kế mô hình cơ sở dữ liệu cho ứng dụng (ERD);Tìm hiểu về hệ quản trị dữ liệu SQL server;Cài đặt CSDL cho ứng dụng trên hệ quản trị SQL Server. |  |
| Tuần 5 | Nghiên cứu công nghệ backend (Java, Servlet, JSP, Spring Boot,…);Phát triển ứng dụng;Viết báo cáo chương 3. |  |
| Tuần 6 | Hoàn thiện báo cáo;Hoàn thiện chương trình demo;Báo cáo tại doanh nghiệp. |  |

# 8. Tài liệu tham khảo

# https://www.w3schools.com/

<https://fptcloud.com/html-la-gi/#Tim_hieu_thong_tin_ve_HTML>

<https://vietnix.vn/css3-la-gi/#:~:text=S%E1%BB%B1%20kh%C3%A1c%20bi%E1%BB%87t%20ch%C3%ADnh%20gi%E1%BB%AFa,%C4%91%C6%B0%E1%BB%A3c%20chia%20th%C3%A0nh%20c%C3%A1c%20module>.

<https://wiki.matbao.net/css3-la-gi-tu-a-den-z-cac-tinh-nang-moi-cua-css3-so-voi-css/>

<https://www.hostinger.vn/huong-dan/khac-biet-giua-html-va-html5#:~:text=M%E1%BB%99t%20kh%C3%A1c%20bi%E1%BB%87t%20n%E1%BB%AFa%20gi%E1%BB%AFa,web%20worker%20API%20c%E1%BB%A7a%20HTML5>).

|  |  |
| --- | --- |
| **CÁN BỘ HƯỚNG DẪN** | **SINH VIÊN THỰC HIỆN**  *Dương Thanh Phong* |